



AU:2019/2020

EMPLOI DU TEMPS DE : 2^{ème} Année Génie Logiciel											
Semaine : 4^{ème}						SEMAINE DU : 07/10/2019					
JOUR	8h10-09h.40	P1	09h50-11h20	P2	11h.30-13	P3	13h00-14h30	P4	14h40-16h10	P5	16h20-17h50
<i>Lundi</i>	Systèmes à micro-contrôleur			P2		P3		P4	Programmation Orienté Objet (Java Avancé)		
<i>Mardi</i>		P1	Génie Logiciel			P3		P4	Optimisation		
<i>Mercredi</i>	Anglais	P1				P3		P4	Programmation web I		
<i>Jeudi</i>		P1	Méthodologie de Conception			P3		P4		P5	
<i>Vendredi</i>	Communication et connaissance de soi/ Culture			P2		P3		P4	Traitement d'image		
<i>Samedi</i>				P2		P3		P4		P5	

Le Coordinateur du Département



EMPLOI DU TEMPS DE : 3ème Année Génie Logiciel											
Semaine : 4 ème						SEMAINE DU : 07/10/2019					
JOUR	8h10-09h40	P1	09h50-11h20	P2	11h.30-13h	P3	13h00-14h30	P4	14h40-16h10	P5	16h20-17h50
Lundi		P1	Programmation Métiers (c#)			P3		P4	Ingénierie des connaissances		
Mardi	Outils formels de développement (9h)					P3		P4	Administration des systèmes		
Mercredi		P1	Cloud Computing			P3		P4		P5	
Jeudi		P1	Nouvelles technologies			P3		P4	Systèmes repartis		
Vendredi		P1	Génie Logiciel Avancé			P3		P4	Big Data		
Samedi		P1		P2		P3		P4		P5	

Le Coordinateur du Département