



access



PFE BOOK



access

4TLS

À PROPOS D'ACCESS 4TLS

ACCESS 4TLS est une ESN opérant à l'échelle internationale, en créant des solutions numériques et digitales à forte valeur ajoutée et a comme philosophie, la création de vous un Homodigitizer indépendant et transverse.

Nous éclairons en toute transparence et soutenons durablement nos talents désireux de réussir leur transformation digitale, de façon pérenne efficiente et rentable.





access

4TLS

À PROPOS D'ACCESS 4TLS

AUTHENTICITÉ



INNOVATION



SOLIDARITÉ



AMBITION



RESPECT





access

4TSL



Nous cherchons des talents pour rejoindre notre équipe!

Pour postuler, envoyez un mail à :

pfe.2020@access4tls.com

Précisez la référence du sujet choisi comme objet (Si vous êtes intéressé par plus qu'un sujet, vous pourriez citer dans le corps du mail tous ceux pour lesquels vous postulez dans l'ordre de préférence décroissant.)

- Joindre votre CV
- Joindre votre lettre de motivation

Et ce au plus tard 27/12/2019



access

4TSL

PROPOSÉS PAR

Les équipes d'ingénierie et de développement de talents d'Access 4TSL





THEMATIQUE 1 MOBILE joblink

réf.: pfe2020nra01

Nombre
de personnes

4



Minuteur
1000 h

Développer une plateforme de prestations de services toutes spécialités confondues composée d'une application Web et deux applications mobiles Android et IOS qui permet aux utilisateurs de proposer des offres ou des demandes de services (développement de solutions informatiques, réalisation de vidéos promotionnelles...)





access

4TLS

THEMATIQUE 2: IA

Mise en place
d'une plateforme
de test à base d'IA

réf:pfe2020sgh01

Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Développer une plateforme via l'IA qui permet de traduire les users story du backlogs produit exprimés en langage naturel vers des scripts automatiques de tests.





access

4TLS

THEMATIQUE 3: DevOps TEST D'INTRUSION AUTOMATISÉ

réf: pfe2020osa01

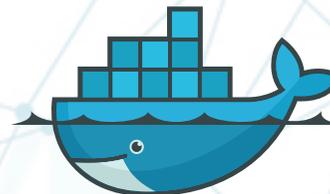
Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Intégrer et automatiser les outils de sécurité et des tests manuels au sein de notre écosystème afin que ça soit une étape du cycle de vie de nos applications en adoptant l'état d'esprit et la philosophie portée par le DevSecOps.





THEMATIQUE 4: DevOps Devops Game

réf: pfe2020osa02

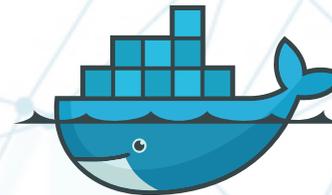
Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Développer une application « jeu de scoring » afin d'évaluer et améliorer la productivité des développeurs en créant un climat compétitif entre eux pour la meilleure adaptation et intégration de la culture DevOps





access

4 TLS

THEMATIQUE 5: ML Human to Machine Query

réf: pfe2020bhm01

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Implémenter un module IA permettant d'interpréter le langage humain sous format texte en langage de requetage des bases de données relationnelles.





access

4 TLS

**THEMATIQUE 6:
DIGITAL**
Application web
(architecture
**MicroFrontend/
MicroService)**
réf: pfe2020bhm02

Nombre
de personnes

3



Minuteur
1000 h

Développer un ensemble de modules web à base de l'architecture "micro front end" / "Micro Service " de la nouvelle plateforme digitale du travail alternatif.





access

4 TLS

THEMATIQUE 7: DIGITAL RealTime Communication ToolBox

réf: pfe2020bhm03

Nombre
de personnes

3



Minuteur
1000 h

Développer un ensemble de composants (Front end et Backend) réutilisables et permettant de créer des espaces collaboratifs (chat, visioconférences,...).





access

4 TLS

THEMATIQUE 8: DIGITAL

OPUSAPIA STORAGE

réf: pfe2020bhm04

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Développer une solution de stockage sécurisée "OPUSAPIA DRIVE" basée sur la technologie "block chain" pour l'intégrité et l'authenticité des fichiers stockés.





access

4 TLS

THEMATIQUE 9: DIGITAL

CHATBOT

réf: pfe2020bhm05

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Mettre en place un Chatbot via l'IA pour interagir avec les utilisateurs par le biais d'une interface de "chat " capable de les orienter à choisir les offres de services les plus adéquats.





access

4 TLS

THEMATIQUE 10: DIGITAL

Realtime
data streaming

réf:pfe2020sgh02

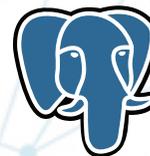
Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Implémenter un pipeline de streaming en temps réel à partir des bases de données Postgresql vers une source de données cible qui permettra d'afficher des dashboards intégrés dans la plateforme digitale OPUSAPIA.





access

4TLS

THEMATIQUE 11:

Data science
for alternative
works tasks

réf:pfe2020sg03

Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Manipuler des techniques de Data Science pour orienter les membres de la plateforme en vue d'une bonne communication et d'un meilleur ciblage des profils.



Flask



mongoDB



access

4TLS

THEMATIQUE 12: DIGITAL

Access 4TLS Calendar

réf: pfe2020jza01

Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Développer une application SaaS qui permettra de gérer les cycles de travail des collaborateurs, les congés, les jours fériés par pays d'origine. cette application permettra de déposer les congés, les missions et les évènements.





access

4 TLS

THEMATIQUE 13: DIGITAL

TEAMED

réf: pfe2020ka101

Nombre
de personnes

3



Minuteur
1000 h

Concevoir et développer un office digital intelligent pour le personnel multi-sites de l'entreprise, permettant l'intégration générique d'outils de collaboration, capturant et analysant le comportement des utilisateurs, surveillant les événements, recommandant une assistance, créant des rapports, etc.





access

4 TLS

THEMATIQUE 14: IA

Talent Building Framework

réf: pfe2020kal02

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h



Concevoir et développer une plateforme en ligne digitalisant le processus (bout à bout) de la gestion des talents, de l'intégration jusqu'à l'autonomie totale dans l'exécution de ses responsabilités professionnelles.



access

4 TLS

THEMATIQUE 15: IA

Talent Building Framework2

réf: pfe2020ka103

Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h



développer une application, en utilisant les techniques de data science, pour une meilleure détection de l'habileté des talents dont l'objet une orientation spécifique et un perfectionnement des compétences.



access

4 TLS

THEMATIQUE 16: DIGITAL

Mobile Application for ERP

réf: pfe2020bth01

Nombre
de personnes

2



Développer une application mobile android / IOS qui permettra aux managers d'avoir des dashboards et des KPI récupérés à partir d'un ERP.



Minuteur
1000 h



access

4 TLS

THEMATIQUE 17: IA

Gestion intelligente
des process métiers

réf: pfe2020bth02

Nombre
de personnes

1



Minuteur
1000 h

Appliquer des techniques en renforcement Learning, deep learning, etc... afin de résoudre des problématiques d'automatisation du processus métiers dans un ERP.



Flask



access

4 TLS

THEMATIQUE 18: DIGITAL

Social Network Analysis for BPM

réf: pfe2020mel01

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Développer une application qui utilise les techniques de Social BPM afin d'améliorer et déclencher les processus métier de l'entreprise via ses canaux de communication, ses espaces collaboratifs et les réseaux sociaux considérés comme éléments révélateurs d'adaptation.





access

4 TLS

THEMATIQUE 19: DIGITAL

Plateforme
de recrutement
et d'évaluation

réf: pfe2020jza02

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Développer une plateforme Cloud pour gérer les candidatures, comprenant des offres d'emplois, un système d'évaluation éditable, une visualisation des tests, des statistiques et une diffusion personnalisée.





access

4 TLS

THEMATIQUE 20: BI

Ticketing

réf: pfe2020wso01

Nombre
de personnes

2



Minuteur
1000 h

Développer une application intranet multi-sites pour gérer le processus communication et collecte des besoins d'approvisionnement entre les différents sites et proposant ainsi des dashboards de classification pour les managers.





access
4TLS

N'hésitez pas
à nous rejoindre

Pfe.2020@access4tls.com

contact@access4tls.com

ACCESS 4TLS
will
Homodigitize you

