



Projets de fin d'études 2019

Published by the **iObeya Team**



Qui sommes-nous ?



KAP IT révolutionne la collaboration en entreprise grâce à iObeya, solution unique de virtualisation de salles de réunion, dédiée à la pratique du Management Visuel (réunion de post-its). Depuis plus de dix ans, nous mettons l'accent sur le visuel, à travers nos supports de communication et l'expérience utilisateur de notre produit.

Si vous souhaitez mettre votre expérience à profit dans un poste à responsabilité et renforcer la notoriété de notre marque, alors ces offres sont faites pour vous !

Sujet 1 :



Nom du sujet

Conception et réalisation d'une bibliothèque de placement automatique

Description

Nous proposons de développer une bibliothèque fournissant des algorithmes d'aide au placement d'éléments graphiques dans un contexte de diagramming.

Les algorithmes combineront des données géométriques, une analyse syntaxique des données affichées et l'historique d'interaction avec ces éléments.

Objectifs

- Conception et développement d'algorithmes d'aide au positionnement d'éléments graphiques.
- Utilisation du Machine Learning pour adapter les algorithmes aux différents besoins de Visual Management.
- Intégration de la bibliothèque dans la plateforme iObeya.

Compétences requises

Javascript/ES6, Java, Git, Graph Drawing, Machine, Learning

Durée de stage

4 à 6 Mois

Encadrant

Morsi Ben Ayed

Sujet 2 :



Nom du sujet

Conception et réalisation d'un générateur de vues

Description

Nous proposons de développer une bibliothèque d'interprétation de modèles de rendu SVG et de génération automatique des éditeurs de ces entités.

Objectifs

- Conception et développement d'un moteur de génération d'éditeurs de modèles de rendu SVG.
- Amélioration du schéma actuel de modèles de rendu SVG de la plateforme iObeya.
- Intégration de moteurs de rendu d'éditeurs dans la plateforme iObeya.

Compétences requises

Javascript/ES6, Git, SVG, Design Patterns

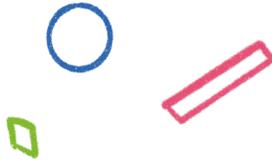
Durée de stage

4 à 6 Mois

Encadrant

Faiez Elhares

Sujet 3 :



Nom du sujet

Implémentation d'une application d'immersion AR/VR pour la plateforme iObeya

Description

Nous proposons de développer une application permettant d'afficher des panneaux et des salles iObeya en immersion AR/VR.

Au-delà de l'affichage, nous souhaitons explorer les possibilités d'interaction dans un tel contexte.

Objectifs

- Explorer de nouveaux types d'interaction dans iObeya.
- Rapprocher les panneaux numériques iObeya d'un équivalent réel.

Compétences requises

Javascript/ES6, Java, Git, Graph Drawing, Machine, Learning

Durée de stage

4 à 6 Mois

Encadrant

Mathieu Giorgino

Nos références :





Si vous êtes intéressé par l'un des projets proposés,
n'hésitez pas à nous contacter :

recrut.tn@iobeya.com

Venez découvrir notre site :

www.iobeya.com

 K A P I T

